



Tutorial

Creëer een droomwereld in VR

Doel

Door deze lessenserie ontwikkelen studenten hun gesprekstechnieken en 21ste -eeuwse vaardigheden.

- De student onderzoekt het woord en de impact van belevingswereld en welke functie de zintuigen daarbinnen hebben.

De student interviewt de ander over zijn/ haar droomwereld en gebruikt hiervoor de 4 gesprekstechnieken.

- De student verbeeldt het interview in beeld door middel van het programma CoSpaces.
- De student presenteert de droomwereld in VR aan degene voor wie hij hem gecreëerd heeft.
- Als de ander wil blijven kijken of ten minste 3 zaken herkent uit het interview is het doel bereikt.

Korte omschrijving

De student gaat leren om een VR-wereld te maken in 5 simpele stappen. Iedere stap bestaat uit het maken van opdrachten.

Door het volgen van deze tutorial leer je de juiste gesprekstechnieken te hanteren om de wensen en behoeften van de ander te achterhalen. Ook leer je dit te vertalen in VR-beelden met gebruik van het programma CoSpaces.

Trefwoorden

Gesprekstechnieken, Virtual reality, Co-Spaces, 21ste -eeuwse vaardigheden: creativiteit, kritisch denken, communiceren, samenwerken, sociale en culturele vaardigheden, probleemoplossend vermogen, zelfregulering, ICT-basiskennis, mediawijsheid, computational skills en informatievaardigheden

Doelgroep/ Opleidingsniveau en opleiding Studenten MBO opleidingen Zorg en Welzijn Niveau 3 en 4

Benodigheden Laptop, CoSpaces licentie en een VR bril

Toepassing Tutorial/ lessenreeks

Tijdsduur 20 contacturen / 10 uur thuiswerk

Samenwerken Individueel en 2 tallen

Maker gegevens/ contactpersoon Angelique Brinkman a.brinkman@rijnijssel.nl