



# Workshop

## Onderzoek VR toepassingen voor jouw doelgroep

### Doel

Door deze lessenserie oefenen docenten met hun gesprekstechnieken en 21ste -eeuwse vaardigheden.

- De docent onderzoekt het woord en de impact van belevingswereld en welke functie de zintuigen daarbinnen hebben.
- De docent interviewt de ander over zijn/ haar droomwereld en gebruikt hiervoor de 4 gesprekstechnieken.
- De docent verbeeldt het interview in beeld door middel van het programma CoSpaces.
- De docent presenteert de droomwereld in VR aan degene voor wie hij hem gecreëerd heeft.
- Als de ander wil blijven kijken of ten minste 3 zaken herkent uit het interview is het doel bereikt.

### Korte omschrijving

Deze tutorial is een vereenvoudiging van de lessenserie Creëer een droomwereld in VR. Deze workshop is bedoeld om docenten kennis te laten maken met Virtual Reality en de toepasbaarheid binnen het onderwijs.

Je gaat een VR-wereld maken in 4 stappen. Iedere stap bestaat uit het maken van opdrachten. Na twee uur heb jij je 21ste -eeuwse vaardigheden een flinke boost gegeven.

### Trefwoorden

Gesprekstechnieken, Virtual reality, Co-Spaces, 21ste -eeuwse vaardigheden: creativiteit, kritisch denken, communiceren, samenwerken, sociale en culturele vaardigheden, probleemoplossend vermogen, zelfregulering, ICT-basiskennis, mediawijsheid, computational skills en informatievaardigheden

**Doelgroep/ Opleidingsniveau en opleiding** Zorg en Welzijn docenten Niveau 3 t/m 5

**Benodigheden** Laptop, Licentie CoSpaces en VR bril

**Toepassing** Workshop door middel van tutorial

**Tijdsduur** 4 uur contacttijd en 2 uur thuisstudie

**Samenwerken** Individueel en tweetal

**Maker gegevens/ contactpersoon** Angelique Brinkman a.brinkman@rijnijssel.nl